

あるだろうが、「調整は得意な性格だし、やるからには自分のカラーを出す」と明言している。

入交 昭一郎氏（いりま じろ）といういちょう）六三年東大工学、本田技術研究所入社、七九年本田技術工業取締役、八二年同常務、八四年ホンダ・オブ・アメリカ・マニユファクチュアリング社社長、八九年本田技術専務、九〇年同副社長。九三年六月セガ社に移り副社長。九六年七月からセガ・オブ・アメリカ社長兼兼任。高知県出身、五十八歳。

に減らしたのはS/NK（減少分20）、トログ同10）など。大規模出展社はナムコ85、S/NK 80、コナミ80、セガ社80、タイトム80、シグマ40、カブコ40、バンプレスト40などとなっている。

開催要領については、「出展できない物」の中で景品の上限価格を五百

古くからのOP

九娛貿易が倒産

和議申請、負債22億円

民間の信用調査機関調査によると、(株)九娛貿易（長崎県佐世保市、平岩重崎地裁佐世保支部）が一月五日、長崎地裁佐世保支部に和議開始を申請、事実上倒産した。負債は約二十二億円。

故平岩勲氏（九二年十二月没）が五五年に創業、六五年に南山平娛楽機械商会を設立、六七年に(株)九娛貿易に改称、その後株式会社に改組した。創業者死去に伴い弟の重男

用に関係のない「コンシューマー機器」をAM施設では使用していない」とそれぞれ表記を指摘しただけで、これまで指摘されていた問題点などショー運営の根本的改善を図るような変更はない。また入場システムについても前回と同じ。なお会員であることを示すビブカード、作成の語もあつたが採用されておらず、入場には従来同様の「出展社カード、登録票（種類）、当日入場券のいずれかが必要となる。会場は前回と同じ一三ホールを使用。一般（アーケード機とメダルゲーム機）、ファミリー（乗物関係）、景品、部品、出版の五ゾーンに区分し大規模小間を奥に設けるなど小間配置があらかじめ決められており、同数小間の出展社はジャンルなどで小間位置を決めた（各社の小間位置は10めに掲載）。

氏が社長に就任した。業務用ゲーム機の仕入れ販売、オペレーター業務が主だったが、九四年以降は松下電器との提携に基づく合成写真作成機「ラブラブシミュレーション」、そのバージョンアップ版「メタモルフェイズ」（九六年）、プリントシル機「にがろー」（九七年）を手がけた。九七年三月期の売上高は過去最高の十九億三千九百万円だった。







1地区協、8都県協で

健全性アピールにつながるかは疑問

AOU、JAMMA、NSAの三協会による九七年「ゲームの日」(十一月二十三日)イベントが各地で行なわれた。

三回目を迎えた今回の「ゲームの日」は、ゲームの日実行委員会(内田博委員長が担当し、よ

ムの日」の全面PR広告を掲載し、同県と大分、沖縄などの協会は会員店舗にのほりを掲げてアピールした。

なお「ゲームの日」イベントを実施しなかった協会も多く、また実施した協会でも不参加の会員声もある。

身障者や子ども対象に  
ゲームの出前サービス

AM機の出前サービス 置した。  
AMラブエイド<sup>®</sup>を 同イベントは「97ゲー  
施したのは次のとおり。 ムの日イン関西」として

## 近畿地区協議会

AOUの近畿地区協議会の賞品が当たる三角くじを購入し、決めた時間に

一月二十六日は「ゲームの日」としてイベントを実施し、また二日は障害者対象「作」近畿二府四県で四百六セツ販売。賞品はA賞がハワイ旅行で、A賞のく



村清イベント実  
委員長



て、上は左から岡  
美ゲームの日実行



イベント会場に  
郎会長、高井一



脱地区協の障害者  
委員長、川楠俊太

近畿地区協の障害者イベント会場にて、上は左から岡村清イベント実行委員長、川楠俊太郎会長、高井一美ゲームの日実行委員長

「し」を引いた客が通知して、一日、「ゲームの日」イベント「障害者ふれあい」で実施し、都内十八カ所の作業所から障害者と介添え者の計三百三人を招待。園内の乗物機とＡＭＥ自販機を無料で利用させ、ゲーム機無料で買い物に利用できるチケット二千円分、弁当と土産をプレゼントした。

開会式では同協会の内田博副会長と同園の高井初江園長が歓迎の挨拶をし、障害者が代表によるくす玉割りがあった。都障害者作業所連絡会の深沢智子運営委員長は「楽しい思い出となる機会を与えたい感謝している」と語った。

東京都協

茨城県アミューズメント施設営業者協会（大野

静岡県協

静岡県アマミューズメント協会（加茂善康会長）は「ゲームの日」の。Aマラブ・エイドとして、浜松市内の養護施設「清明寮」にミニ遊園地を設置した。

同協会では、三年前に「ゲームの日」が制定されてから毎年、県内の福

写真上は東京都協の、下は埼玉県協のゲームの日イベントの様子

ムコーナーを設置、同施設の児童や関係者ら百二十名を楽しました。これは「ゲームと遊びの出前サービス」として実施されたもの。同協会員のプロボックスとセガ社、ナムコ、タイトーの四社が、TVゲーム機やAM自販機、小型乗物機など計二十五台を約二時間フリープレイで設置。また会員提供によるぬい

大分県協 大分県アミューズメント施設営業者協会（宮永繁会長）は「ゲームの日」イベントとして、十一月八日、城島後楽園ゆうえんちほ福祉施設の児童九十六人を招待、また二十三日は有志会員店舗でのゲーム機無料開放を行なった。

遊園地でのイベントは同園の全面協力を得て、遊園施設と協力の二カ所のゲーム場（セガ社、開世通商運営）を招待児童に無料で利用させたもの。また会員店舗での無料開放は県内ゲーム場三十店が協力したもので、午前中の二時間、景品提供機を除くゲーム機をフリープレイで開放した。

鹿児島県協 鹿児島県アミューズメント施設営業者協会（黒

東京都アミューズメン  
施設営業者協会（真鍋  
房紀会長）は十一月二十

埼玉県アミューズメント施設営業者協会（新井一夫会長）は、「ゲームの日」イベントとして十一月二十四日、草加市総合福祉センター内にゲームコーナーを設け、フリープレイで開放した。

これは「第八回草加市社会福祉事業団まつり」に協賛したもので、ゲームコーナーには会員の有志七社がTVゲーム機やAM自販機など計二十五台を設置したほか、会員が提供した玩具約千個と缶飲料五百個が無料で配られた。会場には幼稚園児や障害者を中心に地域住

主会長は十一月八日、「大好けにばらき県民まつり97」に協賛し、会場内にエアークツション遊具一種類を設置するのと同時に、ぬいぐるみなど景品類を寄贈した。このまつりは福祉や防災を推進する目的で県や県民会議などが主催し毎年開催しているもので、同協会は「ゲームの日」イベントとしてエアークツション遊具の『出前サードビスを行なったもので、会場内の福祉をテーマにしたゾーンに設置、無料開放した。

また同まつりで行なわれたスタンブラーの賞品用に、ゲーム機用景品類を千個寄贈した。

今回はエアークッション  
用具や定置型乗物機、  
バッテリーカーを中心に  
TVゲーム機やAM自販  
機など十数台を同施設の  
屋外に、午前中の二時間  
フリープレイで設置。同  
施設の子だけでなく約九十  
人が楽しんだ。また菓子  
類やぬいぐるみなどもプ  
レゼントした。

**広島県協**

広島県アマチュアズメン  
ト施設営業者協会（平本  
将人会長）は十一月二十  
二日、県内の社会福祉施  
設「広島修道院」にゲー

**香川県協**

香川県アマミューズメント施設営業者協会（外山喜平会長）は十一月十二日、県内の香川中部養護学校にゲーム機の「出前サビ子」を行なった。設置機種はＴＶゲーム機、クレレン機などブライスマン、定置型乗物機、ＡＭ自販機など計十二台で、会員八社が三日間フリープレイで設置。生徒だけでなく先生も含め約八十人が楽しんだ。同協会では機械の管理や景品の補充を行なう担

葛勝行会長は、十一月中に、県内二カ所の福祉施設に、ＴＶゲーム機の「出前サービス」を行なうこともに、それぞれ別の施設にゲーム機数台を寄贈した。

十六日、「始良辛福園」にＴＶゲーム機六台とＡＭ目販機など計九台を設置。これは同施設の秋祭りに合わせたもの。終了後、ＴＶゲーム機四台を寄贈した。

十九日、「やまばと学園」など三施設に、同じ敷地内にある、ＡＭ目販機など九台の機械を設置。ここにはガンゲームなどＴＶゲーム機三台を寄贈した。このもようは地元のテレビ局や新聞でも報道された。

1998年彩京第1弾!!  
近日発売

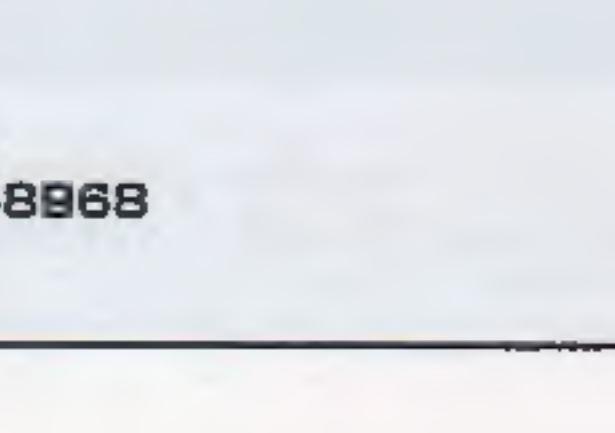
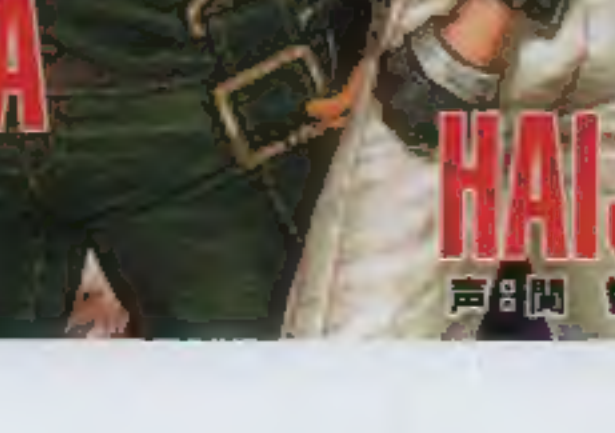
彩京新チームが贈る  
本格派对戦格闘ゲーム。

だらくてんし

堕落天使

# The Fallen Angels

- 超美麗「26万色グラフィックス」がよりリアルな世界観を再現!!
- 新システム「真・ニュートラル」から広がる多彩な攻撃/リレーション!!
- 相手の攻撃を「エスケープバッシュ」でかわして反撃のノロリをあげる!!
- 勝負の駆け引きをドラマチックに演出する「無敵装束」の数々!!
- ファン感度の「最高音圧録」起用で戦いもさらにヒートアップ!!



彩京 AMUSEMENT WORKS PSIKYO

株式会社 彩京

〒164 東京都中野区中央5丁目8番5号 オースミビル2F TEL/03-5340-8768(代表) FAX/03-5340-8968

インターネットホームページアドレス <http://mailhost.net/~psikyo/>







namco

「サイバーリード筐体」ご利用のお客へ  
新バージョン対応 I/Oボード無料交換についてのお知らせ

平素は当社製品をご愛用いただきまして、まことにありがとうございます。  
さて、1997年8月末日までにご購入いただきましたサイバーリード筐体はJ V規格(新J AMMA規格)に準拠しておりますが、途中、J V規格に追加仕様が加えられた関係上、ご使用になる基板によってはコインクレジット処理等において不具合が生じる事が判明致しました。この対応としては新バージョンの I/Oボードに交換する必要があります。  
つきましては、いち早く皆様に新バージョンにご対応いただきたく、下記の要領におきまして I/Oボードを無料にて交換させていただきますのでお申し込みの程宜しくお申し込み申し上げます。  
(1997年9月以降にご購入のサイバーリード筐体においては新バージョン対応済みです。)  
今後ともお引き立ての程、何卒宜しくお申し込み申し上げます。

## 記

対象 1997年8月末日以前にご購入の「サイバーリード筐体」  
送付パーツ サイバーリード用 新バージョン I/Oボード  
対象期間 1998年3月24日(火)まで 無料にて交換致します。

\*お願い事項 ご希望の方はサイバーリード筐体前面右下に表示されている機器番号をお調べのうえ、FAXにてお申し込み下さい。

<お問い合わせ> 株式会社 ナムコ 販売管理部 販売管理課 担当：今村  
電話 03-3756-2311 (大代表)

<お申し込み先> 株式会社 ナムコ サービス部

FAX  
東京サービスセンター 045-547-4009 大阪サービスセンター 06-337-9352  
九州サービススポット 092-414-7847

## キリトリ

I/Oボード申込書	
お届け先名(貴社名/店舗名)	申込日 年 月 日 担当者名
お届け先住所 都・道 府・県 市・郡 区 町 村	区・町 村
サイバーリード機器番号 1台目 2台目	お届け先TEL ( )
*ご依頼元名	ご担当者名 TEL

## 「鉄拳3 PCB」についてのお知らせ

ご好評いただいております「鉄拳3 PCB」はJ V規格(新J AMMA規格)に準拠しておりますが、途中、J V規格に追加仕様が加えられた関係上、下記(1)～(3)の筐体に組み込みますとコインクレジット処理において不具合が発生致しますのでそのままご利用にならないようお願い申し上げます。(注1)  
これらの筐体に「鉄拳3 PCB」を入れて営業される場合は事前に下記の問い合わせ先へご相談いただきますようお願い申し上げます。

## 記

- (1) 前ページの「新バージョン対応 I/Oボード」に交換したサイバーリード筐体
  - (2) 平成9年9月1日以降にご購入されたサイバーリード筐体
  - (3) 他社のJ V規格筐体
- (注1) 平成9年10月31日以降にご購入された「鉄拳3 PCB」につきましては問題ございません。  
(但し、I/Oボード交換前のサイバーリード筐体ではゲームができません)

<お問い合わせ先> 株式会社 ナムコ 販売管理部 販売管理課 担当：今村  
電話 03-3756-2311

「遊び」をクワイエットする  
株式会社 ナムコ

本社 東京 千代田区千代田2-1-21 03(3756) 2311 (大代)  
販売一部 (東京) 〒146 東京都大田区東山1-2-5 03(3756) 5002 (代)  
(札幌) 〒003 北海道札幌市白石区南3条1-8-2 011(822) 5002 (代)  
(名古屋) 〒461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 052(933) 6305 (代)  
販売二部 (大阪) 〒554 大阪府吹田市江の木町20-10 06(338) 3511 (代)  
(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上庄町2-12-24 092(474) 5605 (代)

(資料)

警察庁・風俗行政研究会が  
まとめた「提言」の3から

警察庁・風俗行政研究会がまとめた「提言」(本紙前号参照)のうち、直観と問題点  
(1) 条例による規制の実効性  
(2) 検討すべき事項  
(3) 業界の自主規制と健全化努力  
(4) 風俗行政のあり方  
(5) その他の風俗行政について

## 目次

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

## 3 業界の自主規制と健全化努力

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について

はじめに 風俗環境をめぐる最近の社会情勢  
1 外国人女性の保護  
2 無店舗型の営業等  
3 業界の自主規制と健全化努力  
4 地域の実情に即した対応について





これぞ打  
レバー一本かんたん操作!

# 魚ポコ

うおぽこ

新種  
パズル!?

近日発売

- ▶ 操作は、レバー1本のみで、ボタンは使用しません。
- ▶ 同じ色の玉を3つ以上そろえると、その玉が消えます。
- ▶ 玉を全部消すとステージクリアです。
- ▶ 連鎖を利用すると、効率よく面クリアできます。
- ▶ 2人同時プレイが可能です。
- ▶ ステージは、全部で30種類あります。

画面写真は全て開発中のものです。 ©1998 CAVE Co., Ltd.

●総販売元

株式会社 **ジャレコ**

(本社) ☎158-8520  
(大阪) ☎564-0062  
(九州) ☎879-0103  
(サビ) ☎158-0098

東京都世田谷区用賀2-19-7  
大阪府吹田市垂水町3-18-33  
大分県中津市大字権野字小見野4B6  
東京都世田谷区上用賀5-24-8

TEL.03-3708-4810 (直通)  
TEL.06-385-5100 (代表)  
TEL.0979-32-8711 (代表)  
TEL.03-3420-2271 (代表)

FAX.03-3708-4822  
FAX.06-385-0868  
FAX.0979-32-2527  
FAX.03-3420-2280

●開発元

株式会社 **ケイブ**

2月18-19日  
日本コンベンションセンター(幕張メッセ)  
**AOUエキスポ'98小間配置図**



出展社名 (50音順)

アタラシキムス社... 42  
アタラシキムス社... 23  
アタラシキムス社... 18  
アタラシキムス社... 04  
アタラシキムス社... 07  
アタラシキムス社... 64  
アタラシキムス社... 63  
アタラシキムス社... 62  
アタラシキムス社... 59  
アタラシキムス社... 33  
アタラシキムス社... 4  
アタラシキムス社... 49  
アタラシキムス社... 28  
アタラシキムス社... 35  
アタラシキムス社... 19  
アタラシキムス社... 24  
アタラシキムス社... 31  
アタラシキムス社... 21  
アタラシキムス社... 20  
アタラシキムス社... 5  
アタラシキムス社... 10  
アタラシキムス社... 9  
アタラシキムス社... 12  
アタラシキムス社... 47  
アタラシキムス社... 3  
アタラシキムス社... 57  
アタラシキムス社... 61  
アタラシキムス社... 68  
アタラシキムス社... 58  
アタラシキムス社... 2  
アタラシキムス社... 52  
アタラシキムス社... 66  
アタラシキムス社... 6  
アタラシキムス社... 11  
アタラシキムス社... 15  
アタラシキムス社... 56  
アタラシキムス社... 24  
アタラシキムス社... 55  
アタラシキムス社... 43  
アタラシキムス社... 40  
アタラシキムス社... 51  
アタラシキムス社... 32  
アタラシキムス社... 53  
アタラシキムス社... 60  
アタラシキムス社... 1  
アタラシキムス社... 37  
アタラシキムス社... 16  
アタラシキムス社... 7  
アタラシキムス社... 30  
アタラシキムス社... 46  
アタラシキムス社... 17  
アタラシキムス社... 14  
アタラシキムス社... 13  
アタラシキムス社... 22  
アタラシキムス社... 38  
アタラシキムス社... 27  
アタラシキムス社... 45  
アタラシキムス社... 29  
アタラシキムス社... 39  
アタラシキムス社... 36  
アタラシキムス社... 25  
アタラシキムス社... 65  
アタラシキムス社... 41



**HYPER 64**

NEO GEO 64

恐るべき破壊への序曲

ガルフード 開神の十郎 龍王丸 柳生雪馬 風間火月 橘右京 ナコルル 色 破壊の権化 壊帝ユガ

**侍魂 SAMURAI SPIRITS**

侍魂〜サムライスピリッツ〜

© SNK 1997

新生サムライスピリッツ、見参。

HYPER NEO GEO 64はSNKの商標です。

NEO GEO 64

幕末浪漫 月華の剣士

今物語の年

幕末浪漫 月華の剣士

ばくまつまん げっかのけんし

© SNK 1997

幕末動乱の舞台裏に、誰にも語られなかった物語があった。  
「幕末浪漫 月華の剣士」いま、ネオジオから。

大好評！稼働中！！

NEO GEOはSNKの商標です。

The Future Is Now  
**SNK**  
株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6  
大阪販売部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6  
名古屋販売部 〒466-0093 愛知県名古屋市中区一社3-100  
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区東区2-13-17  
神戸販売部 〒760-0066 神戸市東灘区東灘町2-13-17  
広島販売部 〒731-0138 広島県広島市安佐南区長瀬13-32-1  
1-6, ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN

TEL: 06(339)3311 (大機部) TEL: 06(339)5588 FAX: 06(339)9506  
TEL: 052(728)8882 FAX: 052(728)8945  
TEL: 052(413)6158 FAX: 052(413)6740  
TEL: 051(823)3371 FAX: 051(823)0920  
TEL: 082(871)8317 FAX: 082(871)5303  
TEL: 081(6)339-5577 FAX: 081(6)339-7175

東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区丸の内3-4-2(丸の内線丸の内駅) TEL: 03(5275)2737 FAX: 03(3222)7422  
仙台販売部 〒983-0043 宮城県仙台市青葉区長町4-2-25 TEL: 022(284)0191 FAX: 022(284)0193  
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北45条東15-2-36 TEL: 011(752)6364 FAX: 011(731)6448  
東京特設事業部 〒102-0084 東京都千代田区丸の内3-4-2(丸の内線丸の内駅) TEL: 03(5275)2733 FAX: 03(3222)7422  
大阪特設事業部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6 TEL: 06(339)6150 FAX: 06(339)9506

NEO GEO 64

惑星間戦争、勃発！巨大な「悪魔」を撃て！！

プレイングスター

**BLAZING STAR**

HELLHOUND

発売元 株式会社 エス・エヌ・ケイ

開発元 夢工房

NEO コミュニケーション シリーズ

NEO ボイスメッセージ

バレンタイン、卒業等、イベント目白押しシーズン到来！

“おもいで作り”に最適の  
新型ベンダー「ボイスでホルダー」

TV・雑誌・各種のイベント等強力プロモーション推進中！  
集客と高インカムに貢献します。

ボイスでホルダーの遊び方

- ① 好きなキャラクターキーホルダーを選んで取り出し、所定の位置にセット。
- ② ベルが鳴ったら受話器をとってメッセージを吹き込んでください。
- ③ オリジナルメッセージ入りキーホルダーのできあがり！

簡単オペレーションで、オリジナルのメッセージ・キーホルダーができる！  
これが「ボイスでホルダー」！

- ◆注目度バツグンの外観デザイン。
- ◆2人同時に録音も可能。
- ◆有名キャラクターのキーホルダーも続々登場予定。

コエちゃんは告白する！

カッパルや友達で交換して待ちあるいたり、メッセージカードの代わりにプレゼントに添えたり、使い道は色々。

NEO Multi フレーム最新作！！

ネオプリスイートバレンタイン 16 フレーム

リミテッドカセット

ネオプリスプリング'98 44 フレーム

ネオプリマルチカセット

ココロうきたつ春にピッタリのフレームです。

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。







「モデル3」使用CGスキーゲーム

# ボタンでターン

セガ社の「スキーチャンプ」



スキーチャンプ



「スキーチャンプ」は「モデル3」使用によるもの。基本的操作は「セ

ガスキーゲーム機「スキーチャンプ」が一月十九日、またクレール機「UFOキャッチャー800」が二十日、それぞれ発売となった。

「スキーチャンプ」は自然の新雪の中を一気に滑り降りていくが、コースが分岐し五つのエリアに分かれている。途中、断崖や氷河の洞穴、ロッジの屋根の上など実際のスキー場にも見られるような場所も出現する。さらに雪崩、鹿の群の横断、貨物列車との併走などのシーンもある。



プレイジグスター

「プレイジグスター」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「プレイジグスター」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「プレイジグスター」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

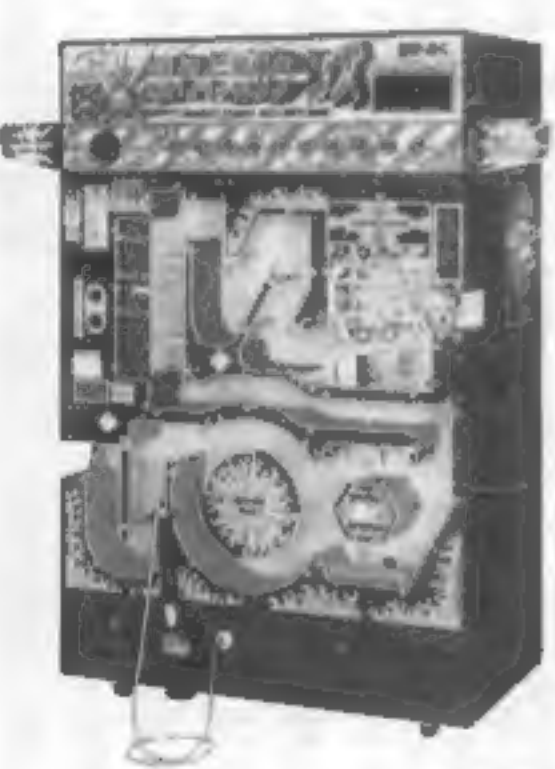
UFOキャッチャー800

## 小型化し連結も

「ファイナル」と「リターンズ」

「ファイナル」と「リターンズ」

ファイナル電流イライラ棒



電流イライラ棒リターンズ



ファイナル電流イライラ棒

# 話題のマシン

「CPS II」第28弾、2対2の格闘

# 往年のキャラも

カプコンから「マールVSカプコン」



マールVSカプコン

カプコン（本社大阪、辻本憲三社長）から、「CPS II」第二十八弾となるTV格闘ゲーム「マールVSカプコン」が二月中旬発売となる。これはキャラクター二対二で戦う同社「VS」シリーズ三作目。従来の二作では同社キャラが「ストリートファイター」のみだったが、三作目は同ゲームキャラ三人に「ストリートファイター」の「ケン」を加えた。これは利用者の要望を別のキャラクターに変えて合成し

## 髪型を変え合成

「マールVSカプコン」



マールVSカプコン

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

マールVSカプコン

## 肌や衣服に貼る

「マールVSカプコン」

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

マールVSカプコン

## 電光点滅も併用

「マールVSカプコン」

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

「マールVSカプコン」は、計四種類から選択。攻撃面は威力が四段階に変化するチャージショット、さらにこれがさまざまな形に変わるチャージショットプレイ（このいすれかで敵を連続攻撃すると得点が倍率が上がる）。

マールVSカプコン



マールVSカプコン



マールVSカプコン

## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

### びよびよピンゴ



PIYO PIYO BINGO

### ヘキサプレジデント

期待と信頼を凝縮しながら、ペールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

### ラッキークレーンDX II

景品バリエーションに対応、パケットの強弱設定が可能



LUCKY CRANE DX II

### ラインズボール チアゴルフ

客層に合わせて選べる2種類のペンダー（75φカプセル/キャンディ仕様）料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能



LINES BALL CHEER GOLF

## YUBIS 株式会社 ユビス

本社 千577 東京都台東区東上野3丁目1番35号 ☎06(787)1881代  
東京営業所 千110 東京都台東区東上野4丁目27番5号 ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 千810 福岡市中央区大名2丁目3番2号 ☎092(713)1083代

**SANWA'S PARTS**  
WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

**SANWA DENSHI CO., LTD**

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208  
振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN  
TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633  
BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

## RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回転半径: 4.0m  
単両総重量: 500kg  
最高速度: 20km/h  
乗車人員: 4名  
登坂角度: 7°

長さ×幅×高さ: 3060×1150×1770mm

ASAH ENGINEERING Co., Ltd.  
朝日エンジニアリング株式会社

本社: 徳島県徳島市東沖洲2丁目26-13 〒770 TEL: 0886-64-6190 FAX: 0886-64-6191  
営業本部: 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-03 TEL: 0724-94-0783 FAX: 0724-94-2195







FEBRUARY 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	闘魂烈伝 3 (ナムコ)	NJ Prowrestling (Namco)	7.54
2	サムライスピリッツ 侍魂 (SNKネオジオ)	Samurai Showdown 64 (SNK)	7.50
3	バーチャストライカー 2 (セガ社)	Virtua Striker 2 (Sega)	7.33
4	私立ジャスティス学園 (カプコン)	Rival Schools (Capcom)	6.73
5	鉄拳 3 (ナムコ)	Tekken 3 (Namco)	6.48
6	ゼロガンナー (彩京)	Zero Gunner (Psikyo)	6.23
7	リベログランデ (ナムコ)	Libero Grande (Namco)	6.13
8	月華の剣士 (SNKネオジオ)	Last Blade (SNK)	5.87
9	ギャロップレーサー 2 (テクモ)	Gallop Racer 2 (Tecmo)	5.75
10	対戦ホットギミック (彩京)	Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	5.71
11	ライデンファイターズ 2 (セイブ)	Raiden Fighters 2 (Seibu)	5.58
12	スーパーリアル麻雀 P7 (セタ/ビスコ)	Super Real Mahjong P7* (Seta/Visco)	5.57
13	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.38
14	ストライカーズ1945 II (彩京)	Strikers 1945 II (Psikyo)	5.29
15	ストリートファイター IIIセカンドインパクト (カプコン)	Street Fighter III 2nd Impact (Capcom)	5.28
16	全日本プロレス (セガ社)	Featuring Virtua (Sega)	5.27
17	きらめきスターロード (タイトー)	Music Quiz* (Taito)	5.10
18	バーチャストライカー (セガ社)	Virtua Striker (Sega)	5.00
19	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '97 (SNK)	4.97
20	ウィンターヒート (セガ社)	Winter Heat (Sega)	4.93
21	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ)	Quiz My Angel 2* (Namco)	4.92
22	ウェディングラプソディ (コナミ)	Wedding Rhapsody* (Konami)	4.89
23	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance 2* (Video System)	4.85
24	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	Super Shanghai (Hot-B/Taito)	4.82
25	上海 III (サン電子/タイトー)	Shanghai III (Sun)	4.77

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大々的な人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ファイナルハロン (ナムコ)	Final Furlong (Namco)	8.00
2	ゲットバス (セガ社)	Get Bass (Sega)	7.94
3	電車でGOノ (タイトー)	Go By Train [Densya de Go!!] (Taito)	7.43
4	ラビッドリバー (ナムコ)	Rapid River (Namco)	7.21
5	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	The House of The Dead (Sega)	7.05
6	サイドバイサイド 2 (2P) (タイトー)	Side By Side 2 (2P) (Taito)	6.75
7	モトクロスゴー (ナムコ)	Motocross Go (Namco)	6.60
8	ロストワールド (SD/DX) (セガ社)	The Lost World (SD/DX) (Sega)	6.43
9	ル・マン24 (セガ社)	Le Mans 24 (Sega)	5.62
10	トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)	Tokyo Wars (SD/DX) (Namco)	5.60
11	ガンバレット (ナムコ)	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.57
12	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)	Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)	5.21
13	バーチャファイター 3tb (セガ社)	Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)	5.20
14	レイブラーサー (2P/SD/DX) (ナムコ)	Rave Racer (2P/SD/DX) (Namco)	5.00
15	クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ)	Quiz Doremifa Grand Prix 3* (Konami)	4.64

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	メディーバルマッドネス (ウィリアムズ/タイトー)	Medieval Madness (Williams/Taito)	5.00
2	NBAファーストブレイク (ミッドウェー/タイトー)	NBA Fastbreak (Midway/Taito)	4.23
3	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	Addams Family (Midway/Taito)	4.08
4	ジュラシックパーク (データイースト)	Jurassic Park (Data East)	3.76
5	バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)	Batman Forever (Sega/Data East)	3.15

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	プリプリキャンパス (コナミ)	Puri Puri Canvas (Konami)	8.33
2	写してちょノ (タイトー)	Diary Shots (Taito)	7.47
3	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)	Sticker Magic (Imax/Jaleco)	6.55
4	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	Print Club 2 (Atlus/Sega)	6.51
5	スタアオーディション (ナムコ)	Star Audition (Namco)	6.50

CAPCOM

# MARVEL VS. CAPCOM

CLASH OF SUPER HEROES™

## 集結、カプコンヒーローズ!

懐かしのキャラも続々登場!

援護攻撃スペシャルパートナー

2人のキャラを同時操作!

超合体ヴァリアブルクロス

マーベル VS. カプコン  
クラッシュ オフ スーパー ヒーローズ



CPS II

28

MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, X-MEN, X-FORCE, UNDISPUTED, AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE GREEN-AND-RED COLOR SCHEME ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

# 大丈夫だ。私達がいる!!

Don't worry, we'll take care of it.



シークレットファイルNEWS  
大好評をいただいているシークレットファイル。ただいま「マーベル VS. カプコン」を準備中です。

※販売先でお求め下さい。

CAPCOM FAX 専用  
FAX: 06-947-4540

●好評続出し!!  
最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など  
知りたい情報満載の24時間、いつでも引き出せます。

※CD-ROM版は「SULEPULTE」で1冊1100円  
「私立ジャスティス学園」オリジナルサウンドトラック  
3月11日29日発売予定1100円(税別)

株式会社 カプコン

<AM事業本部> ●本社 / 〒540037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133  
●東京支店 / 〒113-0268 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701

レンタル事業部 / 〒540037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所 / TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0736  
TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632 名古屋営業所 / TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119  
札幌営業所 / TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 近畿営業所 / TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429  
仙台営業所 / TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所 / TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193  
新潟営業所 / TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 福岡営業所 / TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103



**SEGA**

**この迫力とスピードは  
未体験ゾーン!!**

大自然のダイナミックな地形の中を  
山頂から麓まで一気に滑り降りる  
スキーレースゲーム登場!!  
次々に起こるスリリングなハプニング。  
激しくアクションするプレイヤーと  
大迫力シーンの連続がロケーションを  
熱く活性化します。

スキーチャンプ

1,320(W)×2,562(D)×1,030(H) #400Ks AG100V 500W 50/2727272727272727

SEGA RALLY 2

MODEL 3

**SEGA RALLY**

CHAMPIONSHIP

セガラリー2

夢のラリー  
第2章開幕

ラリー史上に栄光の名を残した  
名車が繰り広げる夢の対決!!  
大好評だった前作を、更に上回る  
究極のラリーレースゲーム!!

**ENTRY LIST**

ミツビシ ランサーEvoV ブジョー 306MAXI  
スバル インプレッサWRX フォード エスコートWRX  
ランチア ストラトスGr4 トヨタ カローラWRX

254/47 15 4/15 207/28 12/15 110/10 1/15 1/15

SEGA 1998

**CYBER TROOPERS**

電脳戦機バーチャロン

**VIRTUAL BATTLE**

ORATORIO OF THE GRAVE

電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラム

進化を遂げたバーチャロイドたちの  
新たな戦いの幕開け

1,630(W)×1,541(D)×1,862(H)  
© SEGA ENTERPRISES LTD. 1997/CHARACTER DESIGN: HAJIME KATOKI

本社3号館 東京都大田区東横2-12-14

電話03(5737)7530(内 内線 5部)

電話03(5737)7541(AM 営業 専任 5部)

電話03(5737)7544(AM 営業 専任 5部)

電話03(5737)7523(AM 営業 専任 5部)

電話011(84)10948(代 夜間 専任 5部)

電話06(334)5336(代 夜間 専任 5部)

電話03(452)6643(代 夜間 専任 5部)

電話022(253)7978(代 夜間 専任 5部)

電話052(702)3033(代 夜間 専任 5部)

電話022(287)0830(代 夜間 専任 5部)

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

札幌支店 札幌市東区南一条3-2-34

仙台支店 仙台市青葉区南五丁目5-3

大宮支店 大宮市東区南五丁目5-3

名古屋支店 名古屋市中区南五丁目5-3

大阪支店 大阪市東区南五丁目5-3

福岡支店 福岡市東区南五丁目5-3

広島支店 広島市中区南五丁目5-3

金沢支店 金沢市東区南五丁目5-3

仙台支店 仙台市青葉区南五丁目5-3

英文版業界ニュース

## S. Irimajiri Named As Sega's President

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, announced changes in its officers including the office of president on January 19. Although these changes had been already reported on January 11 by some newspapers, they were officially decided at a meeting of the board of directors on January 19. According to them, Shoichiro Irimajiri, vice-president, will be promoted to president, and Hayao Nakayama will become director having representative rights as of February 10. At the general meeting of shareholders to be held at the end of June, the articles of incorporation will be changed to create the new post of vice-chairman which Nakayama will fill.

In international terms, Sega explains the new posts as follows: presi-

dent Irimajiri becomes Chief Operating Officer (COO), chairman Isao Okawa, who is also chairman of CSK, will become Chief Executive Officer (CEO) of the consumer division, and vice-chairman Nakayama will become CEO of the coin-op division. The consumer div. will be run by the troika of Okawa, Irimajiri and Sadahiko Hirose (managing director of Ascii), while the coin-op div. will be undertaken by the duo of Nakayama and vice-president Takenori Ogata.

Okawa deserves notice together with Irimajiri. Since April 1984 when Sega came under under CSK's capital umbrella, CSK has been the leading stockholder in Sega, virtually possessing the rights to manage Sega, but has refrained from interfering in Sega's management. However, with Sega continuing to post poor results in the home video field with "Saturn", CSK is making its opinions felt more loudly in management.

From January 16 CSK became a major shareholder in Ascii with 24.9% of its stocks and Sega became the second largest stockholder owning 15.8% of Ascii's stocks. Accordingly, Okawa assumed office as special advisor to Ascii, and Hirose, managing director of Ascii, assumed office as special advisor to Sega.

The new top managers of Sega constitute a "summit management council" which is presently known to have six members - Okawa, Nakayama, Irimajiri, Ogata, Hirose

## AOU Expo '98 Scales Down To 1,017 Units

The AOU (All Nippon Operator Union) announced on January 19 that, at the AOU Amusement Expo '98 (Feb. 18-19, Makuhari Messe, Chiba), 67 companies will exhibit covering 1,017 booth units. Compared to the previous year, the number of exhibitors decreases by 5 and the number of booth units by 22. The number of companies which have exhibited in the past but that will not exhibit this year is 14, including Data East, Masago Industries and Senyo Kogyo. There will be eight new exhibitors, including Power Link.

The number of major exhibitors with more than 30 booth units is nine - Atlus, Banpresto, Capcom, Konami, Namco, Sega, Sigma, SNK and Taito. The largest exhibitor is Namco with 85 booth units, followed by Konami, Sega and SNK with 80 booth units.

## SNK of America Counterclaims Against ADE

SNK Corp. of America, San Jose, CA, brought before the US District Court of Los Angeles a counter claim against Atlus Dream Entertainment co., Ltd., Irving, CA, on January 5. This was announced by SNK Corp., Osaka, on January 13.

According to the counter claim, SNK Corp. of America refutes that the patent (USP 5,343,386) on Image Ware Software for which Atlus Dream Entertainment owns the exclusive license agreement, is related to SNK's photo sticker "Neo Print", and accordingly, that SNK has not infringed upon that patent.

Atlus Co., Ltd., Tokyo, the parent company of Atlus Dream Entertainment commented on January 19 that SNK has infringed on Atlus' patent and that Atlus is certain to win the suit. Meanwhile, no details are available on actions of American Photo Booth Inc. (APBI), Alexandria, VA, another company sued by Atlus Dream Entertainment.

## Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530-0027 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

E-mail: ampress@mb.infoweb.ne.jp

Web site: <http://www.ampress.co.jp/>

© 1998 Amusement Press, Inc.

and Yoshiharu Fukushima (president of CSK). Irimajiri said, "I'm confident of coordinating the views of Okawa and Nakayama. Now that I have become president, I will start to stamp my own personality on the company."

Concerning the consumer division, Okawa hinted at a plan for a communication-type next-phase home video system based on the tie-up with Microsoft, with the aim to survive the severe share competition with Sony Computer Entertainment, Nintendo and other competitors. Nakayama will dedicate himself to the coin-op division which is his original business. Irimajiri admits that Sega is also unsuccessful in the coin-op division particularly in the overseas arcade operations business and expects to make improvements in that area.

Shoichiro Irimajiri, 58, entered Honda Motor Corp. after graduating from the faculty of engineering, University of Tokyo. In 1984 he became president of Honda of America Mfg. Inc., CA. He then became managing director of Honda Motor in 1989 and vice president in 1990. Thus, he had served Honda for about 30 years when he retired in 1992. In June 1993 he became vice-president of Sega, and from July 1996 he has also served as president of Sega of America Inc., CA.

## Kyugo Trading Goes Bankrupt

Kyugo Trading Co., Ltd., Sasebo, Nagasaki, went bankrupt on January 5, with about ¥2,200 million in debt. Although it was an operator company established in 1965, it had developed coin-op amusement machines from 1994 as the result of a tie-up with Matsushita Electronics. In 1994 it shipped the composite picture processor "Love Love Simulator", its sequel in 1996 and "Nigaro" in 1997.

Although Kyugo achieved an all-time high of ¥1,939 million in revenue for the fiscal year ended March 1997, it is said to have incurred rapid management deterioration. It was an exhibitor at AOU Expo '96.

## JAMMA 2nd Asia AM Show For Shanghai

At a meeting of directors held on December 17, JAMMA decided to hold the "3rd Asia Amusement Machine Show" in November 1998 in Shanghai, China. Commenting on the previous Asia AM Show in Singapore, president Hayao Nakayama said, "The show achieved good publicity which was one of our objectives."

Kenzo Tsujimoto (Capcom) who

**USED BUT LIKE NEW**

**RECONDITIONED DEDICATED MACHINES**

**USED ORIGINAL PCB'S**

*Fillmore, inc.*

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

F a x : 81-727-54-2522

e-mail : [fillmore@pic-internet.or.jp](mailto:fillmore@pic-internet.or.jp)W e b : <http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/>



TAITO®

待望の第2弾、乗り入れ開始!!

# 電車でGO!2

MAX 245km/h

高速編

LET'S GO BY TRAIN! 2

TM

ノリは「めっちゃ速」  
 ウリは「こまち」。  
 2への乗り換えはお早めに!

国民的ゲーム「電車でGO!」に待望の2登場!前回の通勤電車から一転、秋田新幹線「こまち」による夢の高速運転体験を実現!さらに、鉄道ファンも感涙の益々有名な横川駅でのEF63連結を再現!!もう到着まで待ちきれない。



待望の第4弾!新登場!!

どこまで面白くなったか気がするわ?

パズルボブル4

“滑車”にどつきり!

“連鎖”でどっさり!

PUZZLE BOBBLE 4

TG TAITO CORP. 1998

株式会社タイトー

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

※筐体の仕様外観及び画面内容・ゲーム内容は改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG販売部/〒223-0063 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM販売部/〒243-0498 神奈川県横浜市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-9549

プログラマー、CGデザイナー 募集中! お問い合わせ先TEL045(593)7100